

## Programe de studii de licență, învățământ cu frecvență - anul universitar 2025-2026

Programul de studii	Număr maxim de studenți care pot fi școlarizați (Conform ARACIS)	Tipul de concurs și/sau proba/probele de concurs	Criteriul/criteriile de selecție și/sau Modul de calcul al notei/mediei de admitere(MA)
Calculatoare	120	Concurs de admitere mixt /test grilă matematică	80% Nota obținută la proba scrisă (NPS) 20% Media obținută la examenul de bacalaureat(MB) $MA = \frac{8 * NPS + 2 * MB}{10}$
Tehnologia informației	60		
Ingineria sistemelor multimedia	50		
Electronică aplicată	50	Concurs de admitere pe bază de dosare	Media obținută la examenul de bacalaureat (MB) $MA = MB$ <b>Pentru candidații la programul de licență cu predare în limba engleză (Mecatronică-Engleză) se susține proba de competență lingvistică eliminatorie.</b>
Electromecanică	60		
Transportul, depozitarea și distribuția hidrocarburilor	50		
Ingineria transporturilor și a traficului	60		
Sisteme de producție digitale	60		
Tehnologia construcțiilor de mașini	120		
Tehnologia tricotajelor și confecțiilor	50		
Mecatronică-Română	60		
Mecatronică-Engleză	50		
Robotică	60		
Ingineria și protecția mediului în industrie	60		
Inginerie economică în domeniul mecanic	90		
Inginerie economică industrială	50		

## Programe de studii de licență, învățământ cu frecvență redusă / la distanță - anul universitar 2025-2026

Programul de studii	Număr maxim de studenți care pot fi școlarizați (Conform ARACIS)	Tipul de concurs și/sau proba/probele de concurs	Criteriul/criteriile de selecție și/sau Modul de calcul al notei/mediei de admitere
Transportul, depozitarea și distribuția hidrocarburilor – FR*	60	Concurs de admitere pe bază de dosare	Media obținută la examenul de bacalaureat  Candidații care optează pentru aceste forme de învățământ trebuie să dovedească, pe baza unor adeverințe emise de angajator, statutul de „încadrat în muncă”.
Inginerie economică în domeniul mecanic – ID*	75		

\*FR = învățământ cu frecvență redusă; \*ID = învățământ la distanță